

1. Rejestracja do turnieju

- a. Rejestracja odbywa się za pośrednictwem strony: www.streamclash.pl
 - b. Zgłoszenia są przyjmowane w dwóch formach:
 - 1. **Zgłoszenie indywidualne** – w celu losowego dopasowania jako team mate dla jednego ze streamerów/content creatorów.
 - 2. **Zgłoszenie w duecie** – jako widzowie tworzący zespół mieszczący się w limicie MMR.
 - c. **Termin zakończenia rejestracji: 29.05.2025 r.**
 - d. **Ogłoszenie składów: 30.05.2025 r.**
-

2. MMR i Zasady Balansowania

- a. Maksymalny MMR na drużynę: **2850 MMR**
 - b. MMR liczony jest jako **średnia Peak Ratingów z trybu Ranked Doubles 2v2 z sezonów 16, 17 i 18**
 - c. Dodatkowo organizator zastrzega sobie prawo do uwzględnienia innych trybów rankingowych w celu maksymalnego zbalansowania składów
 - d. Przekroczenie limitu przed ogłoszeniem składów **może skutkować odrzuceniem zgłoszenia**
 - e. Po ogłoszeniu składów zawodnicy mogą podnosić swój MMR
 - f. Uzasadnione podejrzenie o „**smurfing**” wykryte w trakcie analizy trackerów będzie skutkowało natychmiastowym usunięciem zawodnika z procesu rejestracji, a jeśli do wykrycia dojdzie w trakcie meczu, **zawodnik zostanie wykluczony z turnieju, a wraz z nim jego drużyna** bez prawa do nagród (przy założeniu, że kapitan drużyny sam dobierał sobie zawodników, a nie zostali oni mu przypisani przez organizatora.) W przypadku, kiedy zawodnik został przypisany do drużyny przez organizatora, wykluczony zostanie tylko ten zawodnik.
-

3. Skład Drużyny

- a. Drużyna składa się z lidera, zawodnika oraz (opcjonalnie) rezerwowego
- b. Liderem może być:
 - streamer
 - content creator
 - znany gracz

- kapitan drużyny, który zakwalifikował się do Stream Clasha poprzez turnieje o PSC
 - c. Lider musi grać w każdym meczu swojej drużyny.
 - d. Rezerwowi może zastąpić drugiego członka drużyny tylko **pomiędzy meczami**
-

4. Turniej Kwalifikacyjny

W przypadku dużej liczby widzów dobrze dopasowanych do danego lidera (streamera/content creatora), organizator może ogłosić **turniej kwalifikacyjny wyłaniający dwóch team mate'ów** (zawodnika i rezerwowego) podczas streama z ogłoszeniem składów **30.05.2025 r.**

5. System Rozgrywek

- a. **Od ćwierćfinałów do półfinałów:** format **BO3** (do 2 zwycięstw)
 - b. **Finał:** format **BO5** (do 3 zwycięstw)
 - c. Mecze rozgrywane są zgodnie z zasadami trybu 2v2
 - d. Rezerwowi może dołączyć do meczu tylko między spotkaniami w serii
 - e. Mecze będą rozgrywane zgodnie z aktualizowanym na bieżąco harmonogramem dostępnym na stronie www.streamclash.pl. Harmonogram będzie aktualizowany w trakcie turnieju na bieżąco, a czas poszczególnych meczów może ulegać przesunięciu. Wynika to z tego, że po dwóch zwycięstwach jednej drużyny BO3 jest rozstrzygnięte i nie ma potrzeby grać 3. meczu.
 - f. Zawodnicy muszą być dostępni przed serią i po niej na serwerze <https://discord.gg/6vB48XJPCM>, na utworzonym przez siebie kanale w sekcji „dołącz, aby stworzyć” po to, aby administracja mogła im przekazać dane dostępowe przed meczem, oraz do udzielenia ewentualnego wywiadu po meczu.
-

6. Nagrody

Pula nagród wynosi **850 zł** i zostanie rozdzielona w następujący sposób:

Nagrody dla drużyn:

- **1. miejsce:** 200 zł
- **2. miejsce:** 150 zł
- **3. miejsce:** 100 zł
- **4. miejsce:** 100 zł

- **Nagroda publiczności:** 100 zł

 Nagrody dla widzów:

- **Quiz 1:** 25 zł
- **Quiz 2:** 25 zł
- **Quiz 3:** 25 zł
- **Quiz 4:** 25 zł
- **Bingo:** 100 zł

Nagrody zostaną wypłacone zwycięzcom w ciągu 10 dni roboczych od zakończenia turnieju, czyli najpóźniej 20.06.2025 r.

7. Data i Transmisja

a. **Stream turniejowy odbędzie się 07.06.2025 r. (sobota) o godzinie 15:00**

b. Transmisja na kanale Twitch: <https://www.twitch.tv/fatalairroll>